

## Guía de conversación para las familias



### Grace Hopper: Queen of Computer Code (Grace Hopper: La reina del código informático)

*Autor:* Laurie Wallmark

*Ilustrador:* Katy Wu

**Temas:** Medioambiente y sustentabilidad

**Reseña del libro:** Grace Hopper fue una científica informática pionera, inventora y líder naval que acuñó el término "error informático" e hizo avances revolucionarios en el campo de la programación. Conocida por su curiosidad y su espíritu transgresor, inspiró a generaciones futuras con su trabajo innovador y su determinación para desafiar las expectativas.

### PARA LEER EN VOZ ALTA

#### Antes de leer: Construya un contexto

- Pregúntele a su niño: "¿Qué observas en la habitación de Grace en la primera página? ¿Qué te dice acerca de las cosas que podrían interesarle a Grace? ¿Puedes pensar de qué formas usas las computadoras en tu vida?"

#### Al leer: Haga conexiones

- ¿Cómo describirías a Grace cuando era niña? ¿Qué detalles de las imágenes o de la historia muestran su personalidad?
- ¿Por qué fue un problema cuando Grace quiso alistarse en la Marina y cómo lo resolvió?
- ¿Qué significa para ti el lema 'Atrévete y hazlo' de Grace y cómo crees que dirigió sus acciones?

#### Después de leer: Haga preguntas

- ¿Por qué crees que la gente llamaba a Grace Hopper 'Amazing Grace' y qué lección crees que nos enseña su historia?

### ACTIVIDADES RELACIONADAS

#### Si su niño disfrutó este libro, considere:

- Animarle a hablar sobre el tema durante otras conversaciones.
- Visitar el centro de [Futuros Sostenibles](#) de RIF para aprender más sobre sustentabilidad con libros y recursos relacionados.